

JORNADA ESCOLAR COMPLEMENTARIA								
CENTRO DE INTERÉS ESPORTS								
MALLA CURRICULAR CICLO 3 y 4								
EXPLORACIÓN								
OBJETIVO GENERAL						Familiarizar a los estudiantes con los conceptos básicos, reglas y dinámicas de los deportes electrónicos (Esports), desarrollando habilidades iniciales en coordinación, comunicación y pensamiento estratégico, fomentando el interés y disfrute por la disciplina.		
TIEMPO	DIMENSIÓN PSICOSOCIAL					DIMENSIÓN MOTRIZ:	Fomentar el desarrollo de habilidades motrices básicas mediante actividades relacionadas con el manejo de periféricos, explorando la coordinación ojo-mano, la percepción visual, la velocidad de reacción y la fuerza isométrica en los Esports.	
						DIMENSIÓN LÚDICA:	Promover el disfrute y la curiosidad en los estudiantes a través de actividades lúdicas que introduzcan las dinámicas y reglas de los Esports.	
						DIMENSIÓN COGNITIVA:	Introducir a los estudiantes al pensamiento estratégico básico, fomentando la capacidad de analizar situaciones y tomar decisiones simples en los Esports.	
SEMANA	CLASE Nº					CONTENIDO	TEMA	DESEMPEÑOS
1	1	Reconocer los intereses y motivaciones individuales en los Esports.	Fomentar el diálogo con la familia sobre la participación en Esports.	Fomentar el respeto por los compañeros durante las prácticas.	Comprender las reglas básicas de los Esports seleccionados.	Introducción a los Esports.	¿Qué son los deportes electrónicos?	Identifica los géneros principales de ESPORTS.
								Reconoce la importancia del trabajo en equipo en los ESPORTS
2	2					Reglas básicas de los Esports seleccionados.	Comprensión de las dinámicas de juego	Explica las reglas fundamentales del género
								Participa en un ejercicio práctico reconociendo las mecánicas básicas
	3					Introducción a la coordinación motriz en los Esports	Coordinación ojo-mano en Esports.	Realiza ejercicios básicos de precisión.
								Demuestra avances en el uso de periféricos (teclado, ratón).
	4					Trabajo en equipo en los Esports	Roles en el equipo.	Identifica los roles principales en partidas multijugador.
								Participa en un ejercicio práctico como integrante del equipo.
3	5	Desarrollar confianza en el aprendizaje de nuevas habilidades técnicas.	Promover el apoyo familiar en el tiempo destinado a la práctica.	Promover la comunicación efectiva en actividades grupales.	Identificar las características principales de los géneros o tipo de deportes electrónicos	Estrategias básicas en MOBA	Introducción al posicionamiento.	Identifica las posiciones clave dentro del mapa.
								Participa en simulaciones de posicionamiento estratégico.
4	6					Estrategias básicas en Simuladores deportivos o Fighters	Reconocimiento del entorno.	Reconoce puntos de ventaja en el mapa.
								Ejecuta movimientos básicos en situaciones simuladas.
	7					Fundamentos básicos de ataque y defensa	Presionar o pushear, Rotaciones y temporizar	Aplica estrategias colaborativas en equipos pequeños
								Ejecuta los conceptos tácticos de presión, rotación y temporizar
	8					Análisis inicial de jugadas	Evaluación de decisiones tácticas	Reflexiona sobre decisiones tomadas en partidas simuladas
								Identifica áreas de mejora en las tácticas aplicadas
5	9	Identificar fortalezas personales dentro del equipo.	Compartir con la familia los avances en habilidades técnicas y sociales.	Identificar el rol personal dentro del equipo.	Reconocer la importancia del juego limpio.	Estrategias en Battle Royale o Simuladores deportivos	Planificación en entornos variables de draft o sistemas tácticos	Establece rutas de recolección de recursos o gestión de los recursos
								Participa en simulaciones de situaciones de supervivencia o simulaciones de equipo
6	10					Resolución de conflictos en equipo y liderazgo	Manejo de desacuerdos durante las partidas, gestión en toma de decisiones	Propone soluciones constructivas ante problemas del equipo
								Reflexiona sobre el impacto del comportamiento individual en el grupo.
	11					Comunicación básica en los Esports	Coordinación estratégica en tiempo real.	Aplica comandos efectivos durante las partidas
								Evalúa la efectividad de la comunicación en equipo
	12					Adaptación táctica general en Esports	Respuesta a situaciones inesperadas	Modifica estrategias según el contexto del juego
								Demuestra flexibilidad táctica ante cambios en la partida
7	13	Establecer metas individuales relacionadas con la práctica de Esports.	Compartir con la familia los avances en habilidades técnicas y sociales.	Resolver conflictos de manera constructiva en el entorno digital.	Explorar el concepto de estrategia básica en el juego.	Análisis avanzado de jugadas en MOBA	Evaluación de tácticas en equipo y feedback	Identifica decisiones clave en jugadas previas.
								Propone mejoras estratégicas para futuros enfrentamientos
8	14					Conceptos de microgame y macrogame	Gestión del entorno dependiendo del personaje seleccionado y draft.	Ejecuta estrategias grupales en escenarios simulados
								Analiza las oportunidades de mejora en microgame y macrogame
	15					Integración de roles en MOBA	Trabajo en equipo para objetivos comunes	Comprende los distintos roles que existen el genero MOBA
								Evalúa las decisiones tomadas y su impacto en el resultado de la partida
	16					Como liderazgo en los Esports o ser IGL	Toma de decisiones estratégicas como líder.	Coordina con el equipo para alcanzar un objetivo clave del mapa
								Comprende las tareas de un IGL
9	17	Reflexionar sobre los logros alcanzados al finalizar cada sesión.	Crear acuerdos familiares sobre el uso responsable de las pantallas	Desarrollar empatía hacia los compañeros y sus roles.	Introducir el análisis inicial de jugadas simples.	Gestión del tiempo en Esports.	Priorización de objetivos en tiempo limitado.	Optimiza el uso del tiempo para lograr metas específicas
								Gestiona el tiempo y los recursos del equipo para lograr los objetivos
10	18					Manejo emocional en escenarios competitivos	Gestión emocional ante victorias y derrotas	Aplica técnicas para mantener la concentración tras un resultado
								Analiza las oportunidades de mejora del equipo y fomenta su mejora en el feedback
	19					Revisión de estrategias globales	Análisis de rendimiento de estrategias	Reflexiona sobre el impacto de la comunicación en el rendimiento del equipo.
								Analiza la ejecución de las estrategias del equipo
	20					Identificar y analizar conceptos tácticos	Análisis de posicionamiento, rotaciones y roles	Reflexiona sobre la ejecución de los conceptos tácticos trabajados
								Analiza partidas completas con una visión estratégica

APROPICIACION								
OBJETIVO GENERAL		Consolidar las habilidades técnicas, tácticas y sociales adquiridas en la fase de exploración, permitiendo a los estudiantes participar activamente en partidas organizadas y desarrollar un sentido de identidad dentro del equipo						
TIEMPO		DIMENSIÓN PSICOSOCIAL				DIMENSIÓN MOTRIZ:	Consolidar habilidades motrices específicas, como velocidad de reacción, la motricidad fina y percepción visual, las cuales son necesarias para desempeñarse eficazmente en diferentes géneros de Esports.	
						DIMENSIÓN LÚDICA:	Fortalecer el interés por los Esports mediante experiencias prácticas que integren creatividad, estrategia y diversión en un entorno competitivo.	
						DIMENSIÓN COGNITIVA:	Fortalecer el pensamiento crítico y la capacidad de anticipar movimientos, integrando análisis táctico y resolución de problemas en el contexto de los Esports	
SEMANA	CLASE Nº	PERSONAL	FAMILIAR	SOCIAL	CONCEPTUAL	CONTENIDO	TEMA	DESEMPEÑOS
11	21	Fortalecer la confianza en las propias habilidades técnicas y estrategias en los Esports.	Involucrar a la familia en la comprensión y apoyo de las prácticas de Esports.	Potenciar la comunicación y colaboración efectiva en equipos de Esports.	Comprender los principios avanzados de estrategia en los géneros de los deportes electrónicos	Estrategias avanzadas en MOBA	Coordinación en objetivos clave.	Diseña estrategias para coordinar ataques en equipo.
								Evalúa la efectividad de las decisiones tomadas en el mapa.
	22					Trabajo en equipo en situaciones de juego bajo presión.	Análisis de roles en situaciones específicas.	Adapta roles según las necesidades del equipo durante la partida.
								Reflexiona sobre el impacto de la comunicación en tiempo real.
12	23					Análisis táctico en los Esports	Identificación de patrones en los oponentes.	Detecta patrones de movimiento y estrategia en los oponentes.
								Propone contramedidas tácticas efectivas.
	24					Manejo emocional en escenarios competitivos.	Estrategias para mantener la calma en partidas decisivas.	Aplica técnicas de regulación emocional en situaciones de alta presión.
								Reflexiona sobre el impacto del autocontrol en el rendimiento.
13	25	Identificar y superar desafíos personales relacionados con la toma de decisiones en el juego.	Establecer horarios acordados con la familia para el balance entre el estudio, el juego y otras actividades.	Promover el respeto por las diferencias y roles dentro del equipo.	Analizar patrones de juego de equipos profesionales para aprender tácticas aplicables.	Integración de estrategias en los Esports	Planificación avanzada para los objetivos en equipo.	Diseña rutas estratégicas de recolección y posicionamiento.
								Evalúa las decisiones tomadas para optimizar recursos y tiempo.
	26					Comunicación avanzada en los Esports	Comandos y estrategias de comunicación rápida.	Utiliza comandos efectivos para coordinar movimientos en equipo.
								Evalúa la claridad y efectividad de la comunicación durante las partidas.
14	27					Resolución de conflictos en el equipo.	Técnicas para fomentar la cooperación y el trabajo en equipo	Identifica y propone soluciones a conflictos internos en el equipo.
								Aplica estrategias para mejorar la cohesión grupal.
	28					Estrategias de adaptación táctica.	Respuesta ante situaciones inesperadas.	Diseña planes alternativos durante el desarrollo de la partida.
								Reflexiona sobre el impacto de las decisiones rápidas en el resultado del equipo.
15	29	Establecer rutinas de práctica disciplinadas y consistentes.	Promover el reconocimiento de los logros del estudiante por parte de los familiares.	Resolver conflictos en el equipo de manera constructiva y ética.	Dominar la planificación de objetivos a corto y largo plazo en una partida.	Análisis de partidas y retroalimentación	Aprendizaje de tácticas avanzadas.	Analiza jugadas clave de equipos rivales
								Identifica tácticas aplicables a su propio equipo.
	30					Tipos de Liderazgo en los Esports.	Toma de decisiones como capitán.	Evalúa la responsabilidad del liderazgo en el éxito del equipo
								Propone estrategias de mejora en la gestión del equipo.
16	31					Estrategias en RTS (Estrategia en tiempo real).	Gestión de recursos y tiempo.	Diseña planes para optimizar recursos dentro de un escenario.
								Evalúa decisiones de gestión de recursos durante una partida
	32					Dinámicas de pelea en Fighters.	Uso de combos y estrategias ofensivas.	Domina la ejecución de combos básicos en Fighters.
								Aplica tácticas para contrarrestar ataques del oponente.
17	33	Reflexionar sobre el impacto de las decisiones individuales en el éxito del equipo.	Fomentar diálogos sobre la importancia de los valores en el entorno competitivo.	Participar activamente en la creación de estrategias grupales.	Identificar fortalezas y debilidades propias y del equipo en situaciones competitivas.	Simuladores deportivos.	Estrategias en simulaciones de equipo.	Diseña estrategias ofensivas y defensivas en un simulador deportivo.
								Evalúa la ejecución táctica durante el partido.
	34					Adaptación de estilo de juego	Reconocimiento de entornos en los Esports	Planifica estrategias de juego en defensa y ataque
								Reflexiona sobre las decisiones tomadas en zonas de alto riesgo.
18	35					Trabajo colaborativo en MOBA.	Estrategias de control de objetivos.	Coordina ataques para controlar zonas clave del mapa.
								Reflexiona sobre el impacto del control de objetivos en el resultado final
	36					Tácticas de defensa en los Esports	Protección de áreas estratégicas.	Diseña estrategias defensivas para proteger objetivos en el mapa.
								Evalúa la efectividad de las tácticas defensivas empleadas.
19	37	Desarrollar resiliencia frente a resultados adversos en competiciones simuladas.	Desarrollar acuerdos familiares para el uso saludable de la tecnología.	Reconocer y valorar el esfuerzo de los compañeros durante las partidas.	Explorar el impacto de las decisiones tácticas en el resultado final del juego.	Competencias internas.	Simulación de torneos en Fighters.	Participa en torneos simulados siguiendo las reglas establecidas.
								Reflexiona sobre el desempeño individual y colectivo en la competencia
	38					Análisis crítico de partidas completas.	Evaluación de fortalezas y áreas de mejora.	Identifica fortalezas y debilidades en el desempeño del equipo.
								Proporciona sugerencias para mejorar el rendimiento en futuras partidas
20	39					Estrategias finales integrando defensa y ataque.	Planificación completa para una partida competitiva.	Diseña estrategias integrales considerando todas las fases del juego.
								Evalúa la ejecución de la planificación en una partida simulada.
	40					Reflexión y cierre de la fase de apropiación	Análisis global del aprendizaje	Expone los logros individuales y grupales alcanzados durante la fase.
								Propone objetivos de mejora para la siguiente etapa del programa.

OBJETIVO GENERAL							DOMINIO		
Perfeccionar las habilidades adquiridas mediante la práctica avanzada de estrategias de juego, el análisis de partidas y la gestión emocional, preparando a los estudiantes para competiciones en escenarios simulados.									
TIEMPO		DIMENSIÓN PSICOSOCIAL				DIMENSIÓN MOTRIZ:	Perfeccionar habilidades motrices integrando la precisión en los distintos generos de Esports		
						DIMENSIÓN LÚDICA:	Desarrollar un enfoque competitivo, donde el disfrute del juego se combine con la responsabilidad y el respeto por las reglas.		
						DIMENSIÓN COGNITIVA	Desarrollar habilidades cognitivas como el análisis en tiempo real y la toma de decisiones estratégicas, esenciales para la competencia en Esports.		
SEMANA	CLASE Nº	PERSONAL	FAMILIAR	SOCIAL	CONCEPTUAL	CONTENIDO	TEMA	DESEMPEÑOS	
21	41	Perfeccionar la autoconfianza en habilidades técnicas avanzadas en Esports.	Fomentar el reconocimiento familiar de los logros en Esports como actividad educativa y formativa.	Fortalecer la capacidad de liderazgo y colaboración en equipos competitivos	Dominar estrategias avanzadas específicas de los géneros MOBA, FPS, Battle Royale, RTS, Fighters y Simuladores Deportivos.	Creación de estrategias en MOBA.	Planificación y control de objetivos en el Macrogame	Diseña estrategias complejas para controlar objetivos clave del mapa	
							Evalúa la efectividad de las decisiones tomadas en equipo.		
42	Adaptación táctica en Fighters y Simuladores deportivos					Respuesta ante tácticas adversas.	Identifica estrategias adversas y diseña planes para defendense		
						Demuestra capacidad de adaptación en escenarios cambiantes.			
22	43					Integración de roles en Battle Royale	Sincronización para la supervivencia colectiva.	Coordina roles y estrategias para sobrevivir en entornos dinámicos.	
							Reflexiona sobre la eficiencia del trabajo en equipo.		
44	Dinámicas avanzadas en RTS					Optimización de recursos y tiempo.	Diseña planes para maximizar recursos y minimizar tiempos en escenarios complejos.		
						Evalúa decisiones de gestión de recursos en tiempo real.			
23	45	Demostrar autocontrol y resiliencia en situaciones competitivas exigentes.	Establecer dinámicas de apoyo para la gestión del tiempo entre la práctica y las responsabilidades académicas.	Gestionar eficazmente la comunicación y resolución de conflictos en el equipo.	Aplicar análisis crítico en tiempo real para tomar decisiones tácticas durante partidas competitivas.	Tácticas en Fighters	Lectura del oponente y estrategias de contrataque	Anticipa los movimientos del oponente mediante análisis en tiempo real	
							Aplica contrataques efectivos en situaciones críticas.		
46	Estrategias en simuladores deportivos.					Planificación y ejecución táctica en simulaciones	Diseña estrategias ofensivas y defensivas avanzadas.		
						Evalúa la ejecución táctica con base en sus resultados			
24	47					Competencias internas	Simulación de torneos con enfoque profesional.	Participa en torneos simulados bajo reglas profesionales	
							Reflexiona sobre el desempeño propio y del equipo		
48	Resolución de conflictos en tiempo real.					Gestión de emociones y toma de decisiones bajo presión.	Aplica técnicas de regulación emocional durante situaciones conflictivas		
						Evalúa el impacto de las decisiones tomadas en momentos de alta presión.			
25	49	Desarrollar una mentalidad de mejora continua a través del análisis de desempeño.	Promover conversaciones familiares sobre la importancia del trabajo en equipo y los valores deportivos.	Fomentar el respeto mutuo y la ética dentro y fuera del entorno competitivo	Comprender los fundamentos de las competencias de Esports	Análisis de partidas profesionales.	Identificación de patrones estratégicos	Analiza patrones en jugadas de equipos profesionales	
							Propone estrategias basadas en el análisis realizado		
50	Liderazgo y gestión de equipo					Toma de decisiones en equipo	Evalúa el impacto del liderazgo en el desempeño del equipo.		
						Propone estrategias de mejora en la gestión grupal.			
26	51					Estrategias avanzadas en Battle Royale y RTS	Planificación estratégica	Integra elementos tácticos de MOBA y RTS	
							Evalúa la aplicación de estrategias		
52	Análisis integral de desempeño.					Reflexión y aprendizaje continuo	Identifica áreas de mejora técnica, táctica y emocional.		
						Propone objetivos específicos para fortalecer el desempeño futuro.			
27	53	Consolidar la capacidad de autogestión en entrenamientos y competiciones	Generar acuerdos familiares para balancear el tiempo de pantalla y el tiempo en actividades físicas.	Participar en la planificación estratégica colectiva con enfoque en el objetivo grupal.	Diseñar planes estratégicos avanzados basados en análisis de datos y desempeño previo.	Gestión de roles en MOBA	Sincronización de roles y análisis del META	Diseña estrategias centradas en roles específicos del equipo.	
							Evalúa el impacto de la coordinación en el resultado final.		
54	Estrategias defensivas en Fighters y RTS					Sobrevivir en escenarios de alta presión.	Aplica tácticas defensivas dependiendo del genero		
						Reflexiona sobre el éxito de las estrategias defensivas implementadas.			
28	55					Estrategias avanzadas en simuladores deportivos	Implementación de estrategias colectivas.	Coordina jugadas complejas en simuladores deportivos.	
							Evalúa la eficacia de las estrategias colectivas.		
56	Torneos internos multigénero					Competencias de Esports escogidos por estudiantes	Participa en competencias que combinan diferentes géneros de Esports		
						Reflexiona sobre los desafíos de adaptarse a múltiples estilos de juego.			
29	57	Reflexionar sobre el impacto de las decisiones individuales en el éxito colectivo.	Integrar a los familiares en eventos y competencias como observadores activos y participantes del proceso.	Reconocer el esfuerzo y las contribuciones individuales al éxito del equipo.	Integrar habilidades técnicas, tácticas y emocionales para un desempeño óptimo en competiciones simuladas y reales.	Torneos internos multigénero	Competencias de Esports escogidos por estudiantes	Participa en competencias que combinan diferentes géneros de Esports	
							Reflexiona sobre los desafíos de adaptarse a múltiples estilos de juego.		
58	Gestión emocional en torneos externos					Preparación mental para competiciones reales	Aplica técnicas de manejo del estrés en contextos competitivos reales.		
						Reflexiona sobre su preparación emocional tras participar en torneos.			
30	59					Gestión emocional en torneos externos	Preparación mental para competiciones reales	Aplica técnicas de manejo del estrés en contextos competitivos reales.	
							Reflexiona sobre su preparación emocional tras participar en torneos.		
60	Evaluación final del proceso previo a competencias					Análisis global de fortalezas y debilidades.	Identifica fortalezas técnicas y tácticas desarrolladas durante el ciclo		
						Bosqueja objetivos de mejora para futuras competiciones.			

[illegible]

	ver				simulado.	Reflexión sobre los aprendizajes y áreas de mejora identificadas durante el torneo.
--	-----	--	--	--	-----------	---

#



LISTADO DE ASISTENCIA

EVENTO:

REUNIÓN VIRTUAL REVISIÓN MALLA ESPORTS

RESPONSABLE DEL EVENTO

Fernando Ardila

FECHA

10

2

2025

HORA INICIAL

3:00PM

HORA FINAL

#####

LUGAR

<https://meet.google.com/dwg-htvc-uaz>
<https://meet.google.com/mfh-fhbd-cqj?pli=1>

DILIGENCIAR POR ASISTENTES EXTERNOS AL IDRD

No.	NOMBRES Y APELLIDOS	NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN	CARGO	DEPENDENCIA	FIRMA	ENTIDAD	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO
1	FERNANDO ARDILA PATIÑO	79401641	ZONAL PEDAGÓGICO	JEC DEPORTES		N.A	N.A	N.A
2	HEIDY YESENIA MARTINEZ	1116791532	ZONAL PEDAGÓGICA	JEC DEPORTES		N.A	N.A	N.A
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

Con la suscripción del presente formulario, autorizo al IDRD así como a cualquier dependencia y/o área del instituto, a realizar el tratamiento sobre mis datos personales con sujeción a lo establecido en sus Políticas de Protección de Datos Personales, atendiendo a las finalidades en ellas señaladas. La Políticas pueden ser consultadas en la página web del IDRD: <https://www.idrd.gov.co/transparencia-acceso-informacion-publica/normativa/politicas-lineamientos-manuales>

#



LISTADO DE ASISTENCIA

EVENTO:

REUNIÓN VIRTUAL RETROALIMENTACION MALLA ESPORTS

RESPONSABLE DEL EVENTO

Fernando Ardila

FECHA

13

2

2025

HORA INICIAL

4:00PM

HORA FINAL

5.00 PM

LUGAR

<https://meet.google.com/cvz-inwk-mxa?authuser=0&hs=122&ilim=1739488454851&pli=1>

DILIGENCIAR POR ASISTENTES EXTERNOS AL IDRD

No.	NOMBRES Y APELLIDOS	NÚMERO DE IDENTIFICACIÓN	CARGO	DEPENDENCIA	FIRMA	ENTIDAD	CORREO ELECTRÓNICO	TELÉFONO
1	FERNANDO ARDILA PATIÑO	79401641	ZONAL PEDAGÓGICO	JEC DEPORTES		N.A	N.A	N.A
2	HEIDY YESENIA MARTINEZ	1116791532	ZONAL PEDAGÓGICA	JEC DEPORTES		N.A	N.A	N.A
3	MARIO AGUDELO		FORMADOR	JEC DEPORTES		N.A	N.A	N.A
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								
11								
12								
13								
14								
15								
16								
17								
18								

Con la suscripción del presente formulario, autorizo al IDRD así como a cualquier dependencia y/o área del instituto, a realizar el tratamiento sobre mis datos personales con sujeción a lo establecido en sus Políticas de Protección de Datos Personales, atendiendo a las finalidades en ellas señaladas. La Políticas pueden ser consultadas en la página web del IDRD: <https://www.idrd.gov.co/transparencia-acceso-informacion-publica/normativa/politicas-lineamientos-manuales>